2.5 - Labs (1)

* Lab 2.5.4 (1) A real and usable calculator [B]

#include <iostream>

#include<cmath>

#include<cstdlib>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

int a, b, c;

int z;

do {

cout << "Первое число: ";

cin >> a;

cout << "Второе число: ";

cin >> b;

cout << "Действие: " << endl;

cout << "0 - выход" << endl;

cout << "1 - добавление" << endl;

cout << "2 - вычитание" << endl;

cout << "3- умножение" << endl;

cout << "4 - деление" << endl;

cin >> z;

switch (z)

{

case 0:

cout << "Вы вышли!"; break;

case 1:

{

c = a + b;

cout << "результат: " << c << endl;

break;

}

case 2:

{

c = a - b;

cout << "результат: " << c << endl;

break;

}

case 3:

{

c = a \* b;

cout << "результат: " << c << endl;

break;

}

case 4:

{

c = a / b;

cout << "результат: " << c << endl;

break;

}

default:

cout << "Не верное значение." << endl;

}

} while (z != 0);

system("pause");

return(0);

}

